**Ejercicio funciones 5.**

**Ejercicio 1.**

* Crea una función flecha sin parámetros que pida por teclado (pantalla), el nombre de un producto y su precio.
* Las variables para almacenar ambos datos pueden locales o globales.
* Muestra por pantalla ambos datos en una misma instrucción de salida.
* La función no retorna ningún valor.

**Ejercicio 2.**

* Crea una función anónima con parámetros que pida un número por teclado.
  + Si el número es mayor de 200 auméntalo un 10%.
  + En caso contrario redúcelo un 10%.
  + En uno u otro caso, muestra por pantalla el número introducido y su valor incrementado o decrementado.
  + La función no debe devolver ningún valor.